

FR [Agor@ntic](mailto:FR_Agor@ntic)  
Séminaire général  
7 décembre 2016

# Politique, espace et numérique

Guillaume MARREL – LBNC

# La science politique à l'UAPV pour Agor@ntic

## Equipe

- Christèle MARCHAND
- Jessica SAINTY
- Guillaume MARREL
- Magali NONJON
- Ouassim HAMZAOUi (LRU)

## **Objets et compétences spécifiques**

- Sociologues du politique
- Institutions > acteurs > discours
- Vote et dispositifs participatifs
- Professionnalisation politique et action publique territoriale

# Méthodologies mixtes

- qualitatives
  - observations ethnographiques
  - entretiens semi et non-directifs
  - archives
- quantitatives
  - questionnaires
  - peu de formalisation statistique

# Posture de SHS complexe à gérer dans la pluridisciplinarité : Janus...



- Science de gouvernement :
  - ingénierie d'équipement du pouvoir/contre pouvoir
  - expertise et aide à la décision
  - développements techniques transdisciplinaires
  - recherche appliquée, opérationnelle, valorisations industrielles
- Sociologie constructiviste du politique :
  - décrire et comprendre les mécanismes de domination
  - posture critique des phénomènes d'appropriation du pouvoir
  - fragilité face aux systèmes d'AAP
  - valorisations académiques ou subversives

# Science politique et Agor@ntic depuis 2011

- **ACTSOC** (2011) *[+ économie et gestion]*
  - Action sociale et outils numériques
  - Contrat de recherche PIMS (DREES-MiRe + ANDASS)
- **GDRI Web Sciences France/Brésil** (2012) *[+ informatique]*
  - Parler politique sur le Web : compétences politiques légitimes et profanes
  - Agendas de personnalités politiques : objectivation d'emplois du temps sur le Web
  - Design des politiques publiques : transparence du gouvernement des sociétés
- **ABSTER** (2013) *[+ géographie et informatique]*
  - Les configurations socio-spatiales de l'abstention : Analyse située, pluridisciplinaire et expérimentale d'un secteur de vote à Avignon
  - OSPO PACA

- **TR@NSPOLO (2014)** *[+ informatique]*
  - Transparence politique et organisationnelle dans les sociétés numériques : Usages et effets des outils du Web sur le travail politique et la participation démocratique
  - GDRI : collaboration + post-doc
  - HDR Marrel (2016)
  - Participation aux projets DIGISCUTE et EARS (2016)
  
- **RESOPO (2015)** *[+ histoire et informatique]*
  - Extraction de réseaux sociaux implicites à partir de notices biographiques d'acteurs politiques d'hier et d'aujourd'hui
  
- **CIVIDEN (2016)** *[+ géographie et informatique]*
  - Culture civique et Démocratie Numérique
  
- ...

Enjeux de sociétés... à creuser

## Transparence publique et *Web Politics*





# 1) Le design numérique de l'action publique

- politiques d'équipement informatique de l'action publique
- usages des données ouvertes et massives dans l'action publique
- politiques sociales, politiques culturelles...

## **2) L'inscription territoriale du comportement électoral**

- cultures civiques, abstention et vote contestataire
- outillage d'une analyse spatialisée du vote
- développement d'algorithmes électoraux

### **3) L'instrumentation du travail politique par le Web**

- usages des injonctions à la transparence (agenda en ligne)
- mise en scène du travail quotidien de représentation et de gouvernement (storytelling)
- gestion d'e-réputation politique
- représentations de réseaux d'action publique territorialisés

Enjeux scientifiques... à faire aboutir

## **Outillage de la science politique**

- Ajuster les outils d'objectivation du rapport entre comportements politiques, identités sociodémographiques et environnement spatial et culturel (géomatique)
- Lever des barrières en TALN pour la détection automatisée d'événements (langage - anaphores)
- Développements pour l'extraction et l'analyse de réseaux sociaux implicites (réseaux )

# Perspectives

- Analyse de dispositifs de communication publique mémorielle et patrimoniale [histoire, géographie, informatique]
- Analyse des formes et contraintes des mobilisations politiques en ligne [informatique, communication]
- Analyse de dispositifs de recommandation en matière d'action publique (culturelle...) [économie, communication, informatique]
- ...

**Merci**