

# LABORATOIRE BIENS, NORMES CONTRATS

LBNC - EA 3788



01 - Droit Privé

02 - Droit Public

03 - Histoire du Droit

04 - Science Politique

05 - Sciences Economiques

06 - Sciences de Gestion

01 - Droit Privé

02 - Droit Public

03 - Histoire du Droit

04 - Science Politique

05 - Sciences Economiques

06 - Sciences de Gestion

## 01 - Droit Privé

Droit du travail, de la protection sociale, droit processuel,

## 02 - Droit Public

Fiscalité, droit de la fonction publique, droit constitutionnel

## 03 - Histoire du Droit

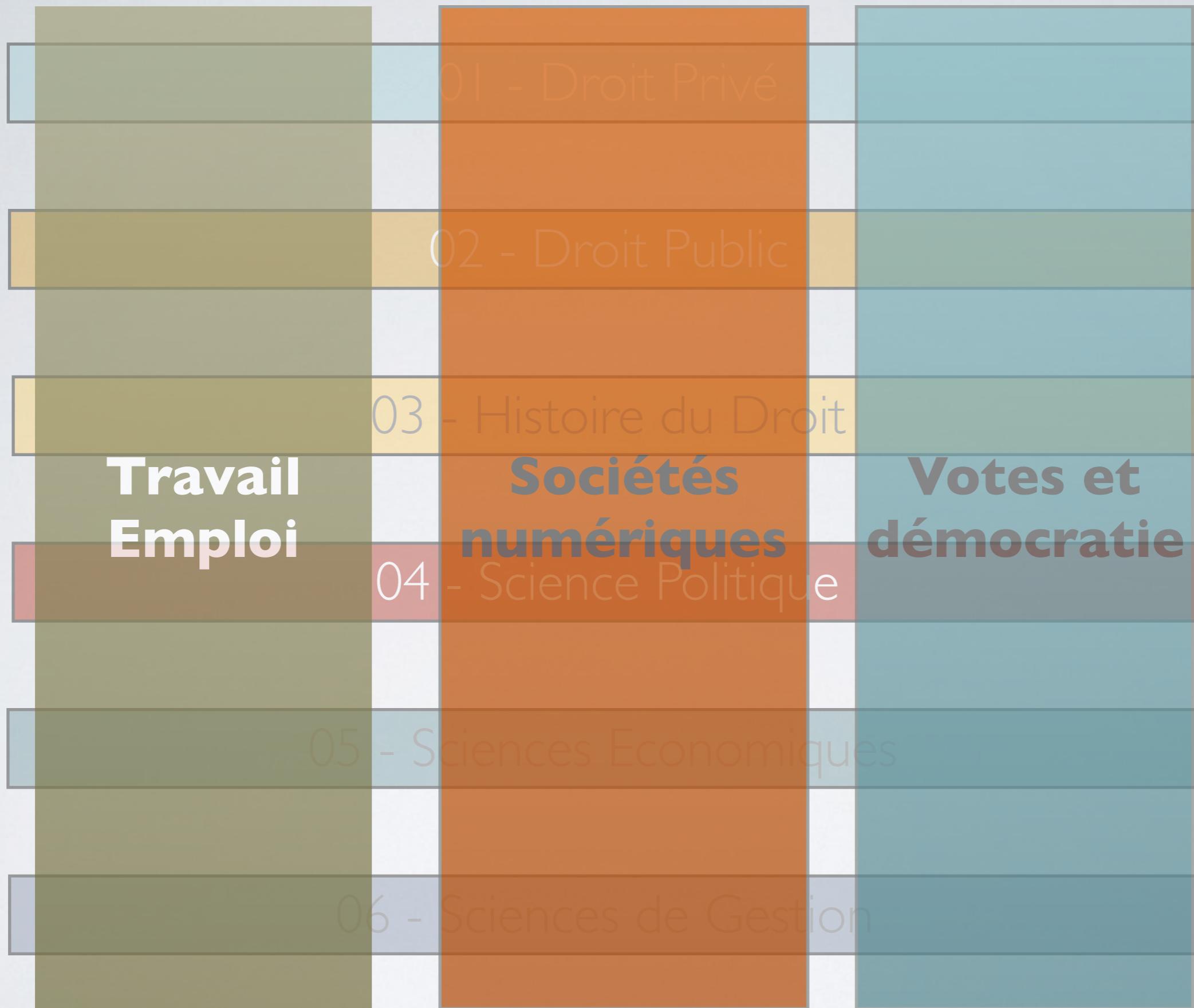
## 04 - Science Politique

sociologie politique, vote et participations, métiers politiques, action publique, méthodologies mixtes

## 05 - Sciences Economiques

Socio-économie, économie sociale et solidaire, théorie des jeux, mechanism design

## 06 - Sciences de Gestion



# Travail Emploi

droit privé, public,  
interne, européen et  
comparé de  
l'emploi,  
insertion par  
l'activité  
économique  
entrepreneuriat

# Sociétés numériques

Sociétés numériques,  
travail politique et  
démocratie  
numérique  
Transparence et  
gouvernement des  
données

# Votes et démocratie

Démocratie  
sociale, démocratie  
d'entreprise  
Votes et  
comportements  
électoraux  
Intégration  
comparée.

# Travail Emploi

les évolutions  
de la  
subordination

nouvelles  
formes de  
travail issues  
des sociétés  
numérique

## Sociétés numériques

le temps de  
travail  
ordinaire des  
politiques à  
l'heure de l'e-  
calendar

Culture  
civique et  
démocratie  
numérique

## Votes et démocratie

vote  
électronique

cultures et patrimoines ?

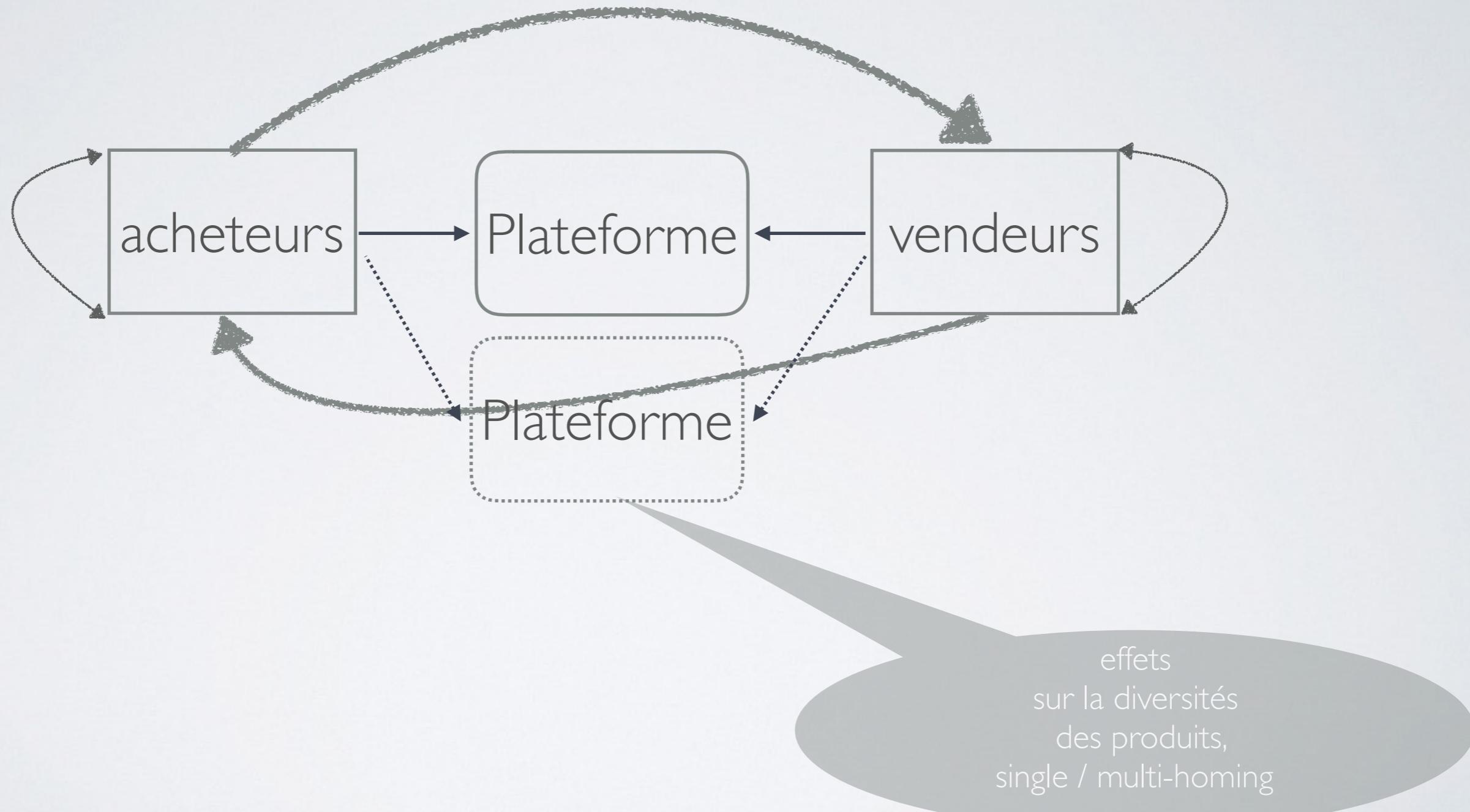
## **QUELQUES THESES EN COURS...**

- Le livre numérique et le droit
- Le mandat en droit d'auteur
- Le patrimoine immatériel des collectivités territoriales
- La patrimonialisation du corps humain
- La culture et le social dans l'action publique territoriale
- La régulation du marché du travail dans le spectacle vivant

Pas de côté et analogies fécondes ?

un exemple en économie industrielle...

# Market design et two sided market (marchés bifaces)



# une application au domaine de la culture et des sociétés numériques ?

