

Appel – Manifestations scientifiques 2026

Fédération de Recherche Agorantic
« Culture, Patrimoines, Sociétés Numériques »

Attention :

- **Supprimer les indications en italique** lors du remplissage du formulaire ;
- Transmettre le fichier au **format PDF** intitulé : ACRONYME_ AnimFR_2026.pdf, où ACRONYME est à remplacer par l'acronyme de la manifestation scientifique ;
- Envoyer le fichier à fr-agorantic@univ-avignon.fr ;
- Les demandes seront examinées au fil de l'eau jusqu'au **13 Novembre 2026**.

Titre	Hackathon IA et données politique(s)		
Acronyme	HACKAT'IA		
Type	Hackathon		
Porteur/porteuse	Prénom & nom Jeanne Vermeirsche	Courriel : jeanne.vermeirsche@univ-avignon.fr	
	Laboratoire : .JPEG		
Gestionnaire du laboratoire	Prénom & nom : Sophie Taillan	Courriel : sophie.taillan@univ-avignon.fr	
Liste exhaustive des autres organisateurs et organisatrices	Prénom & nom	Laboratoire	Courriel
	Eric Sanjuan	LIA – Avignon Université	eric.sanjuan@univ-avignon.fr
	Guillaume Marrel	JPEG – AU	guillaume.marrel@univ-avignon.fr
	Adrien Desingue	JPEG – AU	adrien.desingue@alumni.univ-avignon.fr
	Jeanne Vermeirsche	JPEG – AU	jeanne.vermeirsche@univ-avignon.fr
Budget demandé	600€		

1. Axe(s) et/ou projets de la FR concerné(s)

Données et Corpus
Apports et limites de l'interdisciplinarité

2. Dimension interdisciplinaire

Ce Hackathon est co-organisé entre des chercheur.ses du .JPEG et du LIA, engagé.es pour certain.es dans des collaborations de recherche interdisciplinaires depuis plusieurs années. Les deux défis proposés reposent sur des bases de données et corpus - communiqués de presse des partis politiques français et candidats et élus lors des élections municipales de 2026 en France - dont le traitement, l'analyse et l'interprétation nécessitent la mobilisation de compétences issues des deux champs disciplinaires en présence (science politique et informatique). L'événement articule recherche et formation. Au-delà d'une résolution purement technique des défis, le hackathon vise précisément à placer chercheur.ses et étudiant.es dans cette situation de collaboration, en reproduisant à petite échelle les conditions contemporaines de la recherche sur de grandes masses de données. Ils seront ainsi amenés à traiter des données, mais aussi et surtout à engager une réflexion critique quant à leur collecte, leur traitement et leur restitution.

3. Descriptif argumenté

L'événement aura lieu les 9 et 10 avril 2026. Il mobilisera les 27 étudiant.es du M2 Gouvernance des données (GD) et certain.es étudiant.es de M1 GD. Tout au long du hackathon, les étudiant.es travailleront en interaction continue avec les organisateur.trices des défis, qui seront présent.es à chaque étape. Une conférence invitée aura lieu à la fin du premier jour afin de mettre en perspective les travaux avec les enjeux actuels de la recherche sur les données politiques.

Deux défis sont proposés, chacun reposant sur des données issues de projets de recherche en cours :

1) *CUMULATHON-26 : Décoder les effets de la limitation du cumul des mandats à l'occasion des élections municipales de 2026.* Ressources à disposition : données de la Base révisée des élu.e.s de France (BRÉF), listes des candidatures aux élections municipales de 2026 (data.gouv), résultats publiés à l'issue des 1er et 2e tour des 15 et 22 mars 2026 puis après l'élection des maires et des adjoints, vice-présidents et présidents des conseils communautaires, lors des conseils d'installation. Tâches proposées : reproduction d'un modèle d'analyse éprouvé sur les élections municipales de 2020, recherche et collecte d'information, désambiguïsation et intégration de données, calcul d'indicateurs et visualisations des résultats. Défi organisé par Adrien Desingue et Guillaume Marrel.

2) *POLI-PRESS-FR : Explorer le langage politique français par ses discours partisans (2016-2024).* Ressources à disposition : un corpus de communiqués de presse de 5 partis politiques français sur la période 2016-2024. Tâches proposées : classification partisane, analyse diachronique des thématiques, détection de position vis-à-vis d'un thème, utilisation de LLMs pour générer ou résumer des communiqués. Défi organisé par Eric Sanjuan et Jeanne Vermeirsche.

Nous tenons par ailleurs à indiquer que l'utilisation, dans le cadre des défis, de LLMs privés avec des pratiques de captation de données sera strictement interdite (par exemple Grok, OpenAi et Gemini non professionnel). De même, les données mises à disposition des étudiants ne devront pas avoir été collectées selon de tels procédés. Les modalités de collecte des données seront ainsi explicitement présentées aux participants en amont des défis.

Les deux défis s'inscrivent dans des collaborations interdisciplinaires engagées depuis de nombreuses années par les deux équipes organisatrices. Ils prolongent ainsi deux publications scientifiques en cours d'écriture (revue *Corpus* pour Sanjuan et Vermeirsche ; revue *l'Année sociologique* pour Desingue et Marrel). A ce titre, le hackathon est un événement de recherche à forte visée pédagogique et représente également un espace d'expérimentation méthodologique, qui pourra nourrir les recherches en cours, à partir de bases de données originales. Il permet de tester des approches computationnelles, d'en identifier les limites et d'interroger collectivement les conditions de production, de traitement et d'interprétation des données en informatique et en sciences sociales. En soutenant cet événement, la FR Agorantic contribuerait à renforcer une dynamique interdisciplinaire locale déjà engagée et à soutenir la formation par la recherche sur des matériaux scientifiques inédits.

Nous sollicitons la FR Agorantic sur cet événement à hauteur de 600 euros pour la prise en charge des frais de repas des étudiant.es (condition nécessaire pour un travail en continu), le déplacement de l'invité extérieur (pressenti : Joël Gombin), l'attribution des prix aux équipes afin de valoriser leurs productions scientifiques.

4. Partenariats extérieurs

.JPEG, Avignon Université : co-financement demandé
CER SPEG : co-financement demandé
IUT : mise à disposition des locaux et des machines
LIA et CERI : mise à disposition des serveurs
Villa Créative : mise à disposition des locaux

5. Liste des participant-es

Eric Sanjuan, Guillaume Marrel, Adrien Desingue, Jeanne Vermeirsche
M2 Gouvernance des données (tou.tes les étudiant.es)
M1 Gouvernance des données (certain.es étudiant.es seulement)

6. Programme provisoire

1^{er} jour :

- 9H : mot d'accueil et présentation des défis
- 9H30 : mise en équipe
- 9H45 : travail des équipes avec les organisateurs de défis
- 12H30 : pause déjeuner au RU
- 14H : travail en équipe
- 17H : conférence par un intervenant extérieur
- 18H : repas (pizzas et boissons)
- Les équipes continuent à travailler ensuite sur leurs défis jusqu'à 22h

2^{ème} jour :

- Matinée : travail en équipe
- 12H : fin des défis
- 13H30 : restitution des défis (Villa Créative)
- 15H30 : remise des prix, remerciements et mot de clôture

7. Budget (€) prévisionnel		
	Brève description	Montant
Budget total	Budget total	1000€
Accueil Café 1	pour 40 personnes	50€
Accueil Café 2 (restitution)	pour 40 personnes	50€
Repas 1 (déjeuner RU)	pour 40 personnes	150€
Repas 2 (pizza)	pour 40 personnes	350€
Mission invité	Transport	150€
Prix aux équipes		250€
Co financements éventuels	JPEG	200€
	CER SPEG	200€
Budget demandé à Agorantic		600€